



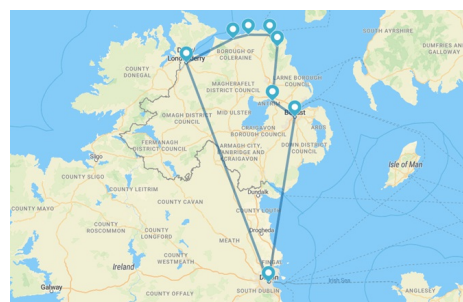
Irlanda, 9 Días · A tu aire en coche

## Ruta de Juego de Tronos por Irlanda

Pocos lugares en el mundo evocan la atmósfera de la famosa serie Juego de Tronos (Game of Thrones) como la Isla Esmeralda.

Aquí encontrarás el recién inaugurado Game of Thrones Studio Tour, primer parque de atracciones mundial sobre la famosa serie de HBO que promete transportar al visitante al mismísimo corazón de Poniente a través de sorprendentes atracciones, impresionante decorados, disfraces y accesorios, además de contenido digital de última generación y materiales interactivos.

Hemos diseñado para ti un apasionante recorrido en coche en el que un legendario mapa de ficción se superpone al mapa real, en una delirante y sorprendente sucesión de impactantes paisajes, sorprendentes leyendas, históricos castillos, abadías en ruinas, bosque amenazadores, afilados acantilados que cortan la respiración, corredores de basalto volcánico hechos para que caminen los gigantes, puertos pintorescos, playas recónditas... ¡Pon rumbo a la enigmática Invernia y prepárate para vivir una experiencia de película! La “Ruta de Juegos de Tronos por Irlanda del Norte” es un itinerario mágico, que te permitirá conocer el corazón de los Siete Reinos y algunos de los enclaves más privilegiados de la Isla Esmeralda. Es también la excusa perfecta para explorar a tu aire uno de los rincones más bellos y auténticos de Europa. Durante tu recorrido en coche, descubrirás algunas de las localizaciones más memorables de la serie, como las Montañas Mourne, el Parque Forestal de Tollymore, la Abadía de Inch, el Castillo de Ward, las Cuevas de Cushendun, las Cañadas de Antrim, el Puerto de Ballintoy... Serpenteamos a lo largo de la “Ruta Costera de la Calzada”, uno de los itinerarios en coche más bellos del mundo. Allí descubrimos la legendaria Calzada del Gigante, una maravilla de la naturaleza declarada Patrimonio de la Humanidad por la UNESCO. Y para los más urbanitas, el viaje se completa con la visita a Dublín (sur de Irlanda), Belfast y Derry - Londonderry, tres de las ciudades más vibrantes e interesantes de la Isla Esmeralda. Pon rumbo a Irlanda y descubre un universo paralelo dividido en cuatro continentes y Siete Reinos. ¡Afila tu espada, ajústate el escudo y embarca en un viaje al Poniente del mundo real! No querrás volver a casa.



NATURALEZA

**Fechas de salida:** Salidas desde Julio 2026 hasta Junio 2027

**Desde:** Ciudad de México, CDMX, Guadalajara, Monterrey, Los Cabos/ San José del Cabo, Cancún, Tijuana

Itinerario del viaje

## ● DÍA 1 · CIUDAD DE ORIGEN - DUBLÍN

Salida del vuelo desde la ciudad de origen hasta Dublín. Noche a bordo.

## ● DÍA 2 · DUBLÍN

Llegada y recogida del coche de alquiler. Este interesante viaje en coche por Irlanda comienza en la animada capital. Dublín, una de las ciudades más antiguas de Europa, compagina a la perfección un importante legado medieval y georgiano con edificios modernos, elegantes cafés, restaurantes a la última e interesantes propuestas de arte y diseño. Dispones del resto del día para tomar el pulso a la ciudad; degustar la gastronomía local y el genuino café irlandés; seguir las huellas dejadas en la ciudad por importantes escritores como James Joyce y Oscar Wilde; descubrir lugares únicos como el elegante Castillo de Dublín, el legendario Trinity College, las históricas catedrales de San Patricio y Christ Church, el Bank of Ireland... En el Ayuntamiento de Dublín, antigua sede de la Bolsa, podrás visitar la exposición "Story of the Capital", una interesante muestra que te acercará a la historia de la ciudad. Al caer la tarde, atraviesa el Ha'Penny Bridge y recorre el mítico Temple Bar, a orillas del río Liffey. Descubre la animación nocturna de esta urbe universal entrando en sus históricos pubs y saboreando una oscura y amarga cerveza Guinness.

Alojamiento en Dublín.

## ● DÍA 3 · DUBLÍN - MONTAÑAS MOURNE - PARQUE FORESTAL DE TOLLYMORE - ABADÍA DE INCH - CASTILLO DE WARD - BAHÍA QUINTIN - BELFAST

Tu aventura en el Poniente comienza en el Condado de Down, a los pies de las Montañas Mourne (en Leitrum Lodge). Este oasis verde fue uno de los escenarios protagonistas en el viaje de Sansa y Meñique hacia el Nido de Águilas, donde Brienne y Pod les observan desde lejos. Proseguimos la Ruta y, a unos 30 minutos, encontramos el Parque Forestal de Tollymore. Entre sus exuberantes montes, sus recónditas cuevas y sus puertas y puentes góticos es fácil imaginar a los tres hombres de la Guardia de la Noche cabalgar hacia el Bosque Encantado y enfrentarse al temible Caminante Blanco; la huida de Theon y su posterior captura a manos de Ramsay Snow; el encuentro de Bran con el cuervo de tres ojos que se le aparece en sueños... Seguimos nuestro camino y, a una hora de viaje, llegamos a la Abadía de Inch. Con 800 años de antigüedad, ha sido testigo de alguno de los momentos más emocionantes de la serie. Pisas un enclave de leyenda, donde Catelyn Stark se enteró de la muerte de Ned, Jamie fue capturado y Robb coronado rey. A continuación, nos aventuramos hacia el oeste y, tras recorrer unos 15 minutos en coche, llegamos al mítico Castillo de Ward, el emplazamiento elegido para dar vida a Invernalía, el hogar de los Stark. Estás ante uno de los escenarios épicos de la serie. Esta propiedad del National Trust (siglo XVIII) ha visto llegar a Robert Baratheon y a su corte y ha servido de refugio para el ejército de Robb Stark, en su camino hacia Los Gemelos. Si dispones de tiempo, puedes hacer una escapada a las bellas playas que salpican el litoral. Joyas como la Bahía Quintin han servido de inspiración para esta famosa serie. Al atardecer, nos dirigimos a la ciudad de Belfast, donde podrás disfrutar de su ambiente nocturno. Alojamiento en Belfast.

## ● DÍA 4 · BELFAST (VISITA OPCIONAL: GAME OF THRONES STUDIO TOUR / BRANBRIDGE)

Hoy te animamos a compagnar la visita urbana con las experiencias que vivirás en el Game of Thrones Studio Tour, un gigantesco parque temático interactivo de más de 33.000 m<sup>2</sup> que se convierte en el primero del mundo dedicado a la aclamada serie y que se localiza en Banbridge, concretamente en los Linen Mill Studios, lugar de rodaje original. (Nota. El parque temático se encuentra a una media hora de conducción desde Belfast). ¡Conseguirá transportarte al mismísimo corazón de Poniente con imágenes impresionantes, decorados cautivadores y originales elementos que conforman el fabuloso universo de Juego de Tronos. ¿Más experiencias para los más fans de la serie? A los atractivos de Belfast se unen sus propuestas inspiradas en la serie. En el pub The Dark Horse, en el barrio de la catedral, es posible contemplar una de las puertas de Juego de Tronos. Al atardecer, podrás seguir descubriendo las interesantes propuestas gastronómicas y de ocio de esta vibrante ciudad. Alojamiento en Belfast.

## ● DÍA 5 · BELFAST - CAIRNCASTLE - VALLE DE SHILLANAVOGY - CUEVAS DE CUSHENDUN - CAÑADAS DE ANTRIM - MOYLE

Empezamos el día visitando el centro interactivo de Titanic Belfast. Algunas de las escenas de interior más famosas de Juego de Tronos se han rodado justo al lado, en Paint Hall (Titanic Studios). Tras descubrir la historia y encantos que encierra esta ciudad en plena transformación, proseguimos nuestra Ruta hacia el norte. Nuestra primera parada será Cairncastle, lugar clave en el primer episodio de la serie. Fue precisamente aquí donde Ned Stark blandió su espada hielo y le cortó la cabeza a un desertor de la Guardia de la Noche ante los atónitos ojos de Jon, Bran, Robb y Theon. Nuestra siguiente parada será el cercano Valle de Shillanavogy. Sus frondosos y verdes valles se transformaron en las ondeantes praderas de Vaes Dothrak, donde acamparon a sus anchas las feroces huestes Dothraki. Tras disfrutar de esta joya natural, seguimos nuestro camino hacia el noreste para llegar a las espectaculares orillas de Antrim y, concretamente, a las Cuevas de Cushendun. Un lugar único elegido para grabar la escena en la que Melisandre da a luz al monstruoso bebé sombra que supuso la caída de Renly. Si dispones de tiempo, te recomendamos visitar las Cañadas de Antrim y explorar Glenariff, también conocida como la Reina de las Cañadas. Es la cañada más grande de las nueve que componen las Cañadas de Antrim y fue el escenario de la práctica del duelo en Runestone, donde Littlefinger y Sansa Stark contemplaron los débiles intentos de Robin Arryn. Si te gusta el senderismo, los recorridos a pie por el Parque Forestal son muy recomendables. La última etapa de esta jornada inolvidable nos llevará hasta la hermosa localidad costera de Ballycastle. Allí podrás recorrer el Camino Real de Juego de Tronos. ¡Descubre los inquietantes Dark Hedges (setos oscuros)! Una evocadora avenida de hayas que, según los lugareños, cuenta con su propio fantasma. Es un lugar mágico. Alojamiento en Moyle y alrededores.

## ● DÍA 6 · MOYLE - RUTA COSTERA DE LA CALZADA (BALLYCASTLE - BALLINTOY - LARRYBANE - PUENTE E ISLA DE CARRICK-A-REDE - CALZADA DEL GIGANTE - DESTILERÍA DE BUSHMILLS - CASTILLO DE DUNLUCE - PLAYA PORTSTEWART - TEMPLO DE MUSSENDEN - MONTAÑA BINEVENAGH - DERRY - LONDONDERRY)

Nos preparamos para explorar el norte de Poniente. En nuestra hoja de Ruta la hermosa "Ruta Costera de la Calzada", salpicada de paisajes sublimes, una costa excepcionalmente bella, castillos históricos, hermosas cañadas y ciudades llenas de vida que merecen la pena ser descubiertas con calma. ¡Prepárate para caminar por emocionantes escenarios naturales! Tras pasear por el recóndito y pintoresco puerto de Ballintoy, destino de Theon en su retorno a las Islas del Hierro, llegamos hasta Larrybane, punto de partida para acceder al puente de cuerda de Carrick-a-Rede. Un sendero pavimentado de un kilómetro te conducirá hasta este legendario puente que comunica con la pequeña isla de Carrick-a-Rede. Construido por los pescadores locales para acceder a la isla, el puente se erige sobre un abismo de hasta 30 metros de profundidad que termina en el turbulento mar. ¿Te atreves a cruzarlo? Tras vivir esta emocionante experiencia, ponemos rumbo a la legendaria Calzada del Gigante, declarada Patrimonio de la Humanidad por la UNESCO. Según la leyenda popular, las 40.000 columnas de basalto que dan forma a un camino que se pierde en el océano son obra de temibles gigantes. En la tierra de Poniente, todo es posible. Proseguimos esta apasionante Ruta. Si dispones de tiempo y sientes curiosidad sobre cómo se elabora el whisky, puedes visitar la Destilería de Bushmills, la destilería más antigua del mundo. De vuelta a la costa, te sorprenderá la impactante imagen del Castillo de Dunluce (siglo XIV); construido al borde de un acantilado parece que fuera a desplomarse sobre las furiosas olas... De camino a la ciudad histórica de Derry-Londonderry, puedes hacer parada en el emblemático Templo de Mussenden. Aquí Melisandre quema los siete dioses de Poniente en honor a R'hllor; la playa de Portstewart, donde Jaime y Bronn, disfrazados de soldados Martell, se aproximan a las puertas de los Jardines del Agua; y la montaña Binevenagh... Aquí acaba nuestra épica incursión en el Poniente real. Hemos viajado de un confín de los Siete Reinos al otro. Al atardecer, llegamos a Derry-Londonderry, una de las pocas ciudades completamente amuralladas que quedan en Europa. Al anochecer, la ciudad agasaja al viajero con sus pubs tradicionales, su cultura de barril, sus restaurantes elegantes y su afamada vida nocturna con conciertos improvisados a altas horas de la noche y vibrantes discotecas. Alojamiento en Derry-Londonderry.

## ● DÍA 7 · DERRY-LONDONDERRY Y ALREDEDORES

En el interior de sus maravillosas murallas del siglo XVII, la vibrante ciudad de Derry-Londonderry sorprende al viajero con un laberinto de callejuelas, avenidas, pubs, tiendas, teatros, restaurantes y atracciones de todo tipo que la convierten en una de las urbes culturales más interesantes de Irlanda y en un estupendo final de la "Ruta de Juegos de Tronos por Irlanda del Norte".

Durante la visita a la ciudad, no te pierdas el Museo de la Torre, donde podrás tener una visión completa de la historia de la ciudad, desde épocas prehistóricas hasta la actualidad.

Si te apetece realizar alguna excursión, te recomendamos visitar las doradas playas de Portrush o el milenario (se le atribuye 9.000 años de antigüedad) asentamiento del fuerte de Mountsandel, a menos de dos kilómetros de la localidad universitaria de Coleraine.

Alojamiento en Derry-Londonderry.

## ● DÍA 8 · DERRY - LONDONDERRY - DUBLÍN

Abandonamos la ciudad histórica de Derry-Londonderry para regresar a la vital capital Irlandesa. En nuestra memoria, espectaculares escenarios naturales y rincones secretos que han servido para recrear la versión televisiva de las novelas de George R.R.Martin. Una breve visita de 5 días y ya nos hemos rendido a los encantos de Irlanda del Norte. En nuestra memoria perdura la enorme riqueza cultural, paisajística y gastronómica que esconden los Siete Reinos irlandeses. Ya en Dublín, participamos de su interesante oferta cultural, su infinidad de bares y tradicionales pubs, sus verdes parques, sus grandes calles comerciales y decenas de museos. Sin duda, el broche final a un viaje de película. Alojamiento en Dublín.

## ● DÍA 9 · DUBLÍN - CIUDAD DE ORIGEN

Presentación en el aeropuerto con suficiente tiempo de antelación para devolver el coche de alquiler y vuelo de regreso a la ciudad de origen.

Llegada. Fin del viaje y de nuestros servicios.

## Tu viaje incluye

### Tu viaje incluye

- ✓ Vuelo de ida y vuelta.
- ✓ Régimen seleccionado en Dublín.
- ✓ Régimen seleccionado en Belfast.
- ✓ Régimen seleccionado en Moyle.
- ✓ Régimen seleccionado en Londonderry.
- ✓ Estancia en el hotel seleccionado en Dublín.
- ✓ Estancia en el hotel seleccionado en Belfast.
- ✓ Estancia en el hotel seleccionado en Moyle.
- ✓ Estancia en el hotel seleccionado en Londonderry.
- ✓ Renta de auto.

### Tu viaje no incluye

- ✗ Posible pago de peajes.
- ✗ Seguro de viaje.

## Destinos visitados

Dublín



Belfast



Antrim



Moyle



Ballycastle



Bushmills



Portstewart



Londonderry



## Notas importantes

---

- Recuerda que en Irlanda se circula por la izquierda.
- Las habitaciones triples en Europa son generalmente habitaciones con dos camas individuales o una doble, en las que se instala una cama plegable para acoger a la tercera persona, con las consiguientes molestias que ello supone, por ello, desaconsejamos su uso en la medida de lo posible.
- La hora de entrada al hotel el día de llegada depende de cada establecimiento, pero en ningún caso será antes de las 15h, salvo que se indique lo contrario.
- Recuerda que en Reino Unido se circula por la izquierda.
- A partir de 2025, se deberá obtener de forma obligatoria por adelantado y de forma online el ETA Electronic Travel Authorisation para entrar en Reino Unido. Este formulario debe obtenerse a través de la web Apply for an electronic travel authorisation (ETA) - GOV.UK ([www.gov.uk](http://www.gov.uk)).
- Las excursiones y visitas sugeridas para cada día son orientativas, pudiendo el viajero diseñar el viaje a su medida, de acuerdo a sus gustos y necesidades.
- La tarjeta de crédito está considerada una garantía, por lo que, a veces, su uso es imprescindible para poder registrarse en los hoteles.
- Normalmente los hoteles disponen de cuna para los bebés. De lo contrario, tendrán que compartir cama con un adulto.
- Para la recogida del coche de alquiler se requerirá una tarjeta de crédito (no de débito) a nombre del titular de la reserva, quien además deberá ser el conductor principal del vehículo.
- Consultar documentación necesaria para entrar a los destinos visitados y para el tránsito en los países en los que se realicen escalas aéreas.
- Este itinerario ha sido elaborado en colaboración con la Oficina de Turismo de Irlanda.

- Se han incluido escenarios que no aparece en Juego de Tronos (Game of Thrones), pero que se consideran indispensables por su importancia y espectacularidad.